



KROKODILLE BANEN

INDHOLD I TASKEN TIL KROKODILLEBANEN

- 6 ringe- 1 m (= huller)
- 6 flag
- 12 teestedsmarkeringer med krokodillen
- 1 blå presenning (krokodillesump)
- 1 hvid presenning (kviksand)
- 2 camouflage-net til junglehytter
- Floorball-bolde
- 4 jungleterninger
- Junglekriger-hatte
- Krokodillekort
- Fodspor
- Tees til fodspor

I skal finde:

- SNAG-jern i forskellige størrelser
- Voksenhjælp ved krokodillesump og kviksand
- Minimum 2 junglekrigere
- Nogle glade og eventyrlystne børn
- Evt. spand eller kurv til floorball-bolde





Pak tasken ud og læg alle delene ud på græsset.
Find de dele der passer til **krokodillebanen**.
Find et areal på ca. 60 x 60 m.

Krokodillesumpen

I krokodillesumpen midt på hul 6 lurer der farer (markeret med blå presenning).

Tør spillerne slå over krokodillesumpen? Man kommer hurtigere i mål, men lander bolden i sumpen, bliver krokodillerne godt sure og hele gruppen må flygte og løbe baglæns rundt om sumpen, før der kan spilles videre.



Kviksandet

Mellem hul 2 og 3 er der kviksand (markeret med hvid pressening). Slår en af spillerne i gruppen bolden i kviksandet skal hele gruppen starte forfra på det hul, der spilles.



OPSTILLING AF BANEN



Krokodille-banen består af 6 huller som kan sættes op som vist på tegningen på næste side.

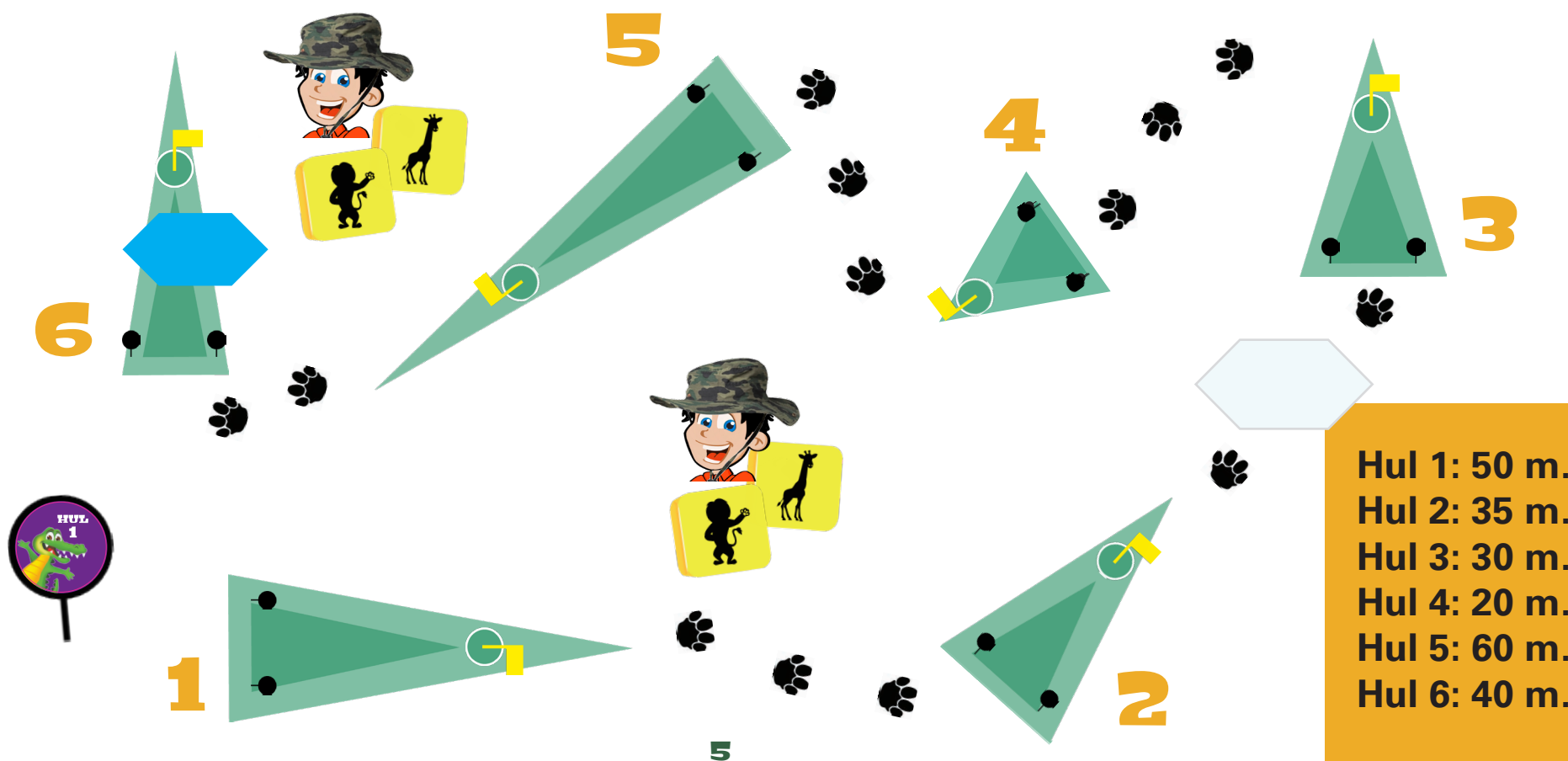
- Sæt banen op i den rækkefølge den skal spilles. Start med første teested og gå videre derfra.
- Byg hullerne op så de 6 teesteder markeres med to krokodille-teestedsmarkeringer.
- Placér ringene som hul efter den anviste længde (cirka mål, brug skridt) og sæt et flag i midten af ringen.
- Placér den blå presenning (krokodillesumpen) på hul 6 (se foregående side).
- Placér den hvide presenning (kviksand) mellem hul 2 og 3 (se foregående side).
- Fordel jungleterninger og krokodillekort ved de to junglehytter.
- Læg junglesti-fodsporene ud **mellem** hullerne (dvs. fra green til tee), så ingen er i tvivl om, hvor junglestien løber. Brug tees til at fastgøre dem i græsset.
-

Fyld en kurv med floorball-bolde og stil den der, hvor børnene møder ind eller ved den junglehytte, hvor I samles og laver opvarmning.

OPSTILLING AF BANEN



Krokodille-banen består af 6 huller som kan sættes op som vist på tegningen.



SÅDAN SPILLES KROKODILLEBANEN



- **Inden spillet går i gang** har alle spillere hentet udstyr og den bold de vil spille med.
- **Spillerne deles op**, ved at give den enkelte spiller et nummer. Nummeret angiver hvilket hul spilleren skal starte på. Der bør højst være 6 grupper med max 3 spillere i hver gruppe.
- Alle samles ved en af junglekriegerne. Også gerne forældre.
- **Spillet startes ved** at Junglekriegeren slår med terningen. Terningen viser en opgave, der skal løses af alle (motorisk/opvarmningsøvelse).
- **Når** opgaven er løst sender junglekriegeren spillerne videre ad junglestien ind i junglen, dvs. gruppe 1 sendes til hul 1, gruppe 2 til hul 2 og så videre. Der kan også spilles med løbende start. Forældre må gerne hjælpe til.



Slå terning



træk kort



læs opgaven højt

SÅDAN SPILLES KROKODILLEBANEN



- **Spillerne er nu klar** til at slå det første slag og spille de 6 huller.
 - Man spiller med hver sin bold, makkerspil eller i hold (som giver mulighed for flere spillere på banen ad gangen)
 - Luftslog tæller ikke
 - Bolden er i hul, når den ligger stille i ringen med flaget i midten
 - Der spilles til alle er i hul eller med max antal slag
 - Der spilles ready golf. Spil når du er klar, men pas på de andre
- **Spillerne skal følge junglestien** mellem hullerne. På junglestien, mellem hullerne møder spillerne en junglekriger. Hver gang spillerne møder junglekrigeren, kastes jungleterningen og hele gruppen løser opgaven samlet.
- **Når** opgaven er løst sender junglekrigeren spillerne videre ad junglestien ind i junglen
- **Spillet er slut** når alle har færdigspillet 6 huller og klaret opgaverne på vejen. Alle kåres som vindere, da det er deltagelsen, oplevelsen og indlæringen der er i fokus.



